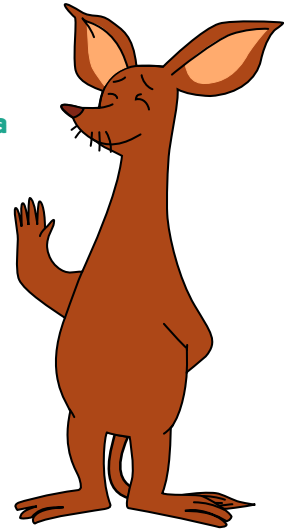


Vettä kengässä

Leikkijät jaetaan kahteen yhtä suureen ryhmään. Toinen ryhmä menee ulos huoneesta siksi aikaa, että kukin toisen ryhmän jäsen valitsee itselleen parin ulkona odottavasta ryhmästä.

Ulkoa tullaan takaisin leikkihuoneeseen yksi kerrallaan, ja tulija kumartaa valitsema- leen leikkijälle. Jos tulija kumartaa sellaiselle, joka ei ole valinnut häntä parikseen, sanotaan "Vettä kengässä" ja tulija joutuu hyppimään yhdellä jalalla takaisin ulos odottamaan seuraavaa vuoroaan.

Kun tulija kumartaa oikealle leikkijälle, sanotaan "Taivaaseen", ja hän saa jäädä sisälle. Ulkoryhmä käy kumartelemassa sisälläolijoille, kunnes jokainen löytää oikean parinsa. Kun kaikki parit ovat löytäneet toisensa, joukkueet vaihtavat osia.



Sokko

Yhden leikkijän silmät peitetään. Hän koettaa ottaa muita leikkijöitä kiinni ja käsin tunnustelemalla saada selville, kenet nappasi. Kun sokko arvaa oikein, tulee kiinni saadusta uusi sokko.

Piirretty juoru

Leikkijät asettuvat istumaan jonoon. Takimmainen piirtää sormellaan edessään olevan selkään jonkin melko yksinkertaisen kuvion. Kuvion saanut piirtää sen edessään olevan selkään ja niin edelleen. Lopuksi sekä kuvan ensimmäisenä piirtänyt että sen viimeisenä saanut piirtävät kuvat taululle tai paperille. Minkälaisena viesti tuli perille?

Avaimen piilotus

Yksi leikkijöistä piilottaa huoneeseen avaimen tai jonkin muun pienen esineen siten, että esineestä jää pikkuisen näkyviin. Kun muut leikkijät tulevat sisään, joku heistä kysyy: "Lintu vai kala?" ojentaen samalla kätensä suoraksi eteensä. Jos esine on piilotettu käden alapuolella olevaan paikkaan, piilottaja vastaa "kala", jos taas yläpuolelle, "lintu". Jokainen alkaa etsiä ja piilottaja ohjaa heitä sanoen lämpötiloja kuten "kylmää", jos etsijä on kaukana kohteesta tai "kuumaa", jos etsijä on lähellä. Etsijää ohjataan myös sanomalla "lämpenee" tai "viilenee". Esineen löytänyt saa olla seuraava piilottaja.

Kapteeni käskee

Yksi leikkijöistä toimii vuorollaan kapteenina, joka antaa leikkijöille erilaisia käskyjä – esimerkiksi seisoa yhdellä jalalla, laulaa Muumilaulua, nostaa kädet ylös tai istua lattialle. Onko leikkijöiden toteltava käskyä, riippuu kuitenkin siitä, edeltävätkö käskyä sanat: "Kapteeni käskee...". Jos käsky ei ala näillä sanoilla, sitä ei saa noudattaa. Oikein eli kapteenin nimissä annettua käskyä pitää sen sijaan noudattaa viipymättä. Virheen tehneet leikkijät putoavat pois pelistä, ja viimeiseksi jäänyt saa toimia seuraavaksi kapteenina.

